



# **B550M-PX**

---

## **PREMIUM MOTHERBOARD**

**MANUAL DE INSTALAÇÃO**

# I - DECLARAÇÃO

**Sobre este manual:** o manual é adequado para iniciantes, incluindo a introdução de recursos relacionados ao produto e instalação de software, bem como algumas interpretações dos termos. Este manual é apenas para referência técnica, prevalecendo o produto final.

## Condições que invalidam a garantia:

1. Danos causados por mal uso ou instalação inapropriada do produto, desmontar ou substituir partes, ou qualquer mudança nas especificações.
2. Danos causados por qualquer acidente.

**Evite usar este produto em ambientes que estejam sob as seguintes circunstâncias:** altas temperaturas, baixa pressão, baixa temperatura, humidade, poeira, campo magnético forte, longa exposição ao sol. Recomendamos que este produto seja utilizado em uma altitude abaixo de 3.000 metros, sob temperaturas de 0 a 35 graus e umidade de 5% a 95%.

**Termos FCC:** o dispositivo está em conformidade com a parte 15 das regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:

1. O dispositivo não pode causar ferimentos pessoais.
2. O dispositivo pode aceitar qualquer interferência, inclusive que possa causar operação indesejada.

**Atenção:** O dispositivo pode causar interferência com tv ou rádio. Você pode resolver o problema através do seguinte:

- Reinstale a antena receptora.
- Aumente a separação entre o dispositivo e o receptor.
- Insira o computador em uma tomada diferente para que os dois dispositivos possam usar circuitos diferentes
- Se necessário, entre em contato com o vendedor ou técnico experiente para obter informações adicionais.

**Aviso:** O usuário não é autorizado a fazer mudanças ou modificações no dispositivo sem autorização explícita.

**Termos CSC:** De acordo com o ministério das comunicações dos regulamentos canadenses de interferência de rádio, a emissão de ruído do dispositivo não excede o limite da classe B.

**Tabela de Substâncias Perigosas**

Nome	Substancias Perigosas					
	(Pb)	(Hg)	(Cd)	(CR(VI))	(PBB)	(PBDE)
Placa principal	x	*	*	*	*	*
Acessórios	*	*	*	*	*	*

\* Indica que esta substancia perigosa está contida em todos os materiais homogêneos desta parte e está abaixo dos requisitos de limite GB/T 26572. X Indica que esta substancia perigosa está contida em pelo menos um material homogêneo desta parte e está acima dos requisitos de limite GB/T 26572.

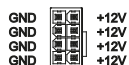
# II - INTERFACE E INSTRUÇÕES DE JUMPER

## 2.1 Conectores de energia ATX

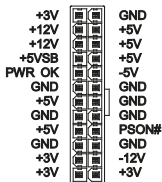
Existem dois tipos de plugues de fonte de alimentação ATX: 24 pinos EARXPWR e 4/8 pinos EATX12V.

Os plugues da fonte de alimentação são projetados para encaixar esses conectores em apenas uma orientação. Encontre a orientação adequada e empurre para baixo com firmeza até que os conectores se encaixem completamente.

**Nota:** dois plugues de alimentação devem ser conectados ao mesmo tempo, caso contrário não poderá inicializar.



4/8-Pin EATX12V



24-Pin EARXPWR

## 2.2 Configuração COMS

Antes de deletar os dados COMS, você precisará desligar o computador e desconectar a fonte de alimentação de 220V A, de outra forma isso causará danos ao sistema.

Existem jumper de 2 pinos e 3 pinos. O jumper de 2 pinos precisa de um objeto de metal que conecte aos 2 pinos ao mesmo tempo por cerca de 5 segundos. E o de 3 pinos precisa pular a posição da tampa e fazer as alterações correspondentes.

### Jumper 3 pinos



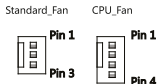
### Jumper 3 pinos



## 2.3 Conexão de ventoinhas

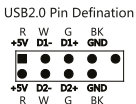
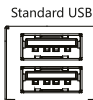
O conector na placa mãe está disponível para ventoinha de processador e de CPU. O fio vermelho deve ser conectado com o pino de energia 12V, e a linha preta é conectada ao fio terra.

Pin	Defination
Pin 1	GND
Pin 2	FAN PWR
Pin 3	FAN IN
Pin 4	FAN PWM

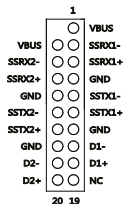


## 2.4 Conector USB

Existe o USB padrão e USB 9 pinos na placa mãe. O USB padrão pode se conectar com dispositivos USB diretamente, o de 9 pinos precisa de cabo para estender a interface USB. Além disso, parte da placa mãe suporta a especificação USB 3.0, esta especificação pode fornecer uma taxa de transmissão muito maior do que 2.0. Portanto, a diferença significativa entre a aparência e a interface 2.0 é o uso de um material plástico azul e o terminal estendido também aumentou para 20 pinos.



### USB3.0 Pin Definition

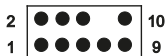


## 2.5 Áudio frontal

A placa mãe fornece a interface de saída de áudio no painel frontal. O usuário pode usar o painel de saída de áudio frontal para substituir o painel de saída de áudio traseiro da placa mãe. Conecte de acordo com as definições de pinos.

Pino	Definição	Pino	Definição
Pino 1	PORTA 1 E	Pino 6	SENSE 1_RETUR
Pino 2	GND	Pino 7	SENSE_SEND
Pino 3	PORTA 1 D	Pino 8	SEM PINO
Pino 4	PRESENCE#	Pino 9	PORTA 2 e
Pino 5	PORTA 2 D	Pino 10	SENSE 2_RETUR

### Definição de pino de áudio frontal

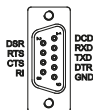


## 2.6 COM

A placa mãe fornece o serial da interface de expansão do pino de saída. Os usuários podem adquirir o cabo de extensão serial DB-9 para adicionar uma interface padrão serial RS-232C. Para conectar o dispositivo serial existem dois tipos de pinos como segue:



DB9 Pin Definition



## 2.7 Switch Power

Estes 2 pinos controlam o interruptor principal da fonte de alimentação ATX, e conectar estes dois pinos de alimentação ligará o dispositivo.

## 2.8 HDD\_LED

O LED mostra o estado de funcionamento do disco rígido. Conecte o cabo HDD de acordo com o sinal positivo e negativo como LED + HDD, LED - HDD.

## 2.9 POWER\_LED

O Power LED é um conector de 3 pinos. Ele deve ser conectado de acordo com os eletrodos positivos e negativos: LED + Power e LED - Power. O LED de energia serve para exibir o status atual do computador, que de acordo com a situação estará aceso, piscando ou apagado.

## 2.10 SWITCH RESET

O switch reset pode reiniciar o computador sem desligar a fonte de alimentação conectando-se com o cabo de reinicialização de 2 pinos no gabinete do computador.

## 2.11 Alto-falante

O cabo de alto-falante com 4 pinos tem diretividade. Conecte o cabo de 4 pinos no gabinete do computador de acordo com os pinos. O cabo vermelho deve ser conectado com o polo positivo.

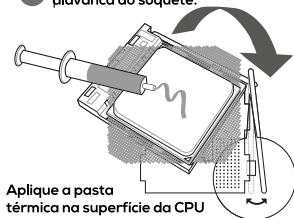
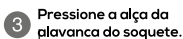
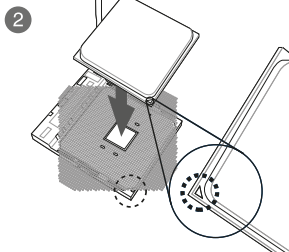
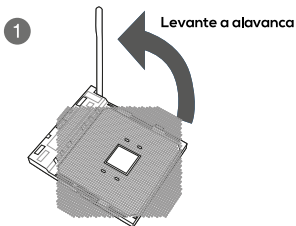
**Nota:** existem dois tipos de cabos no painel do gabinete como abaixo:



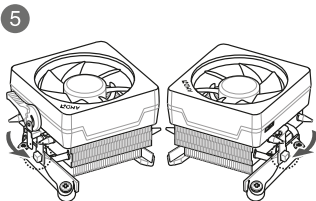
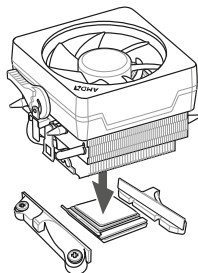
# III - CONFIGURAÇÕES DE HARDWARE

## 3.1 Instalando CPU AMD

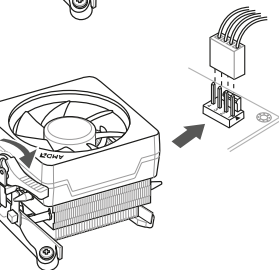
Alinhe a marca do pino 1 da CPU (triângulo) com o canto do pino 1 do soquete da CPU.



Aplique a pasta térmica na superfície da CPU instalada.



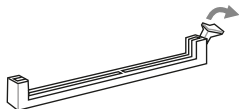
Instale o cooler de CPU, prenda as duas travas.



Após prender as travas, conecte o conector de alimentação do cooler ao conector da ventoinha do CPU na placa mãe.

## IV - INSTALANDO A MEMÓRIA

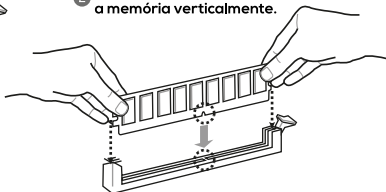
1



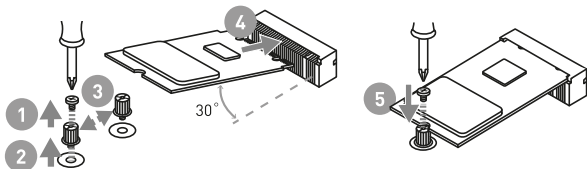
Abra os cliques de retenção em ambas as extremidades (varia de acordo com os modelos da placa mãe)

2

Coloque o módulo de memória no soquete e insira a memória verticalmente.

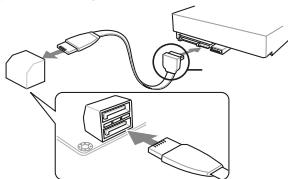


### Instalando o drive M.2

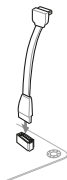


- Remova o parafuso da base do parafuso
- Remova a base do parafuso
- Aperte o parafuso da base no orifício da distância até o slot M.2 conforme o comprimento da sua unidade M.2.
- Insira sua unidade M.2 no slot M.2 em um ângulo de 30 graus.
- Coloque o parafuso no entalhe na borda traseira do seu módulo M.2 e aperte-o com o parafuso na base.

### Instalando o drive SATA



Ou



Conecte o ângulo vertical lateral ao dispositivo SATA ou à porta SATA na placa mãe.





[www.pichaugaming.com.br](http://www.pichaugaming.com.br)